

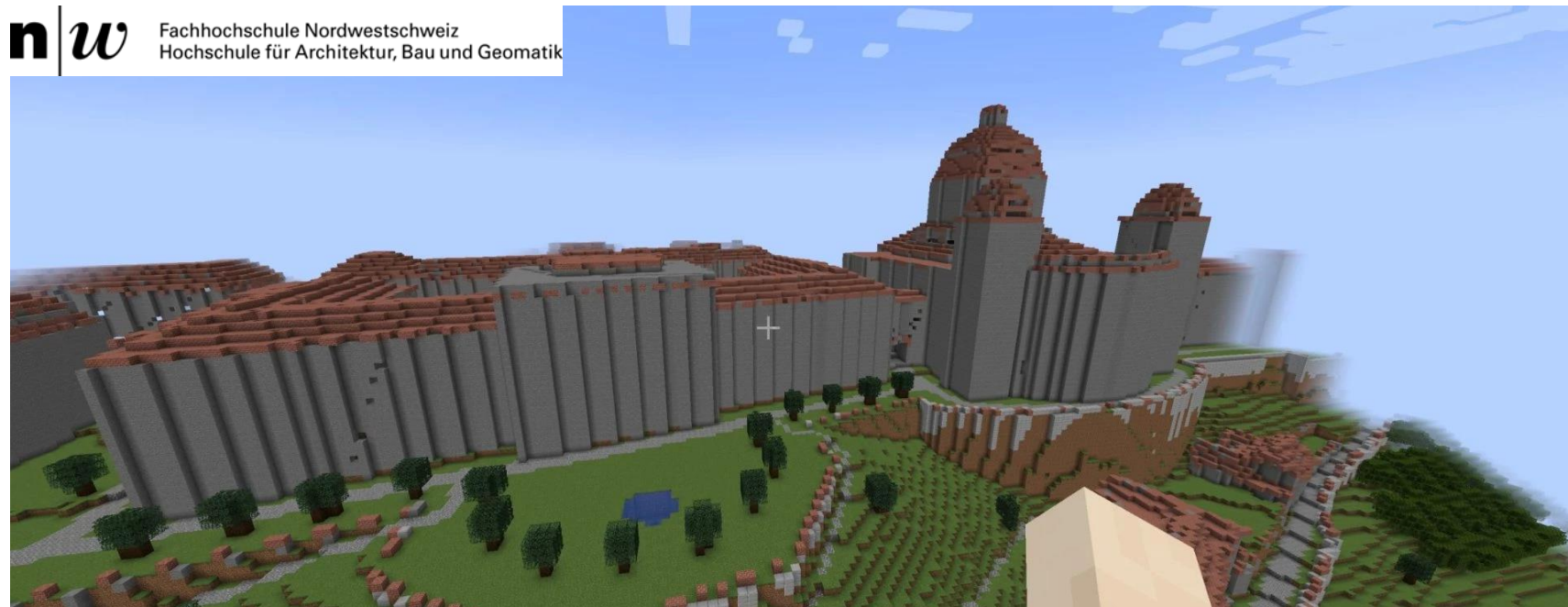


# Bern in Minecraft



# Was?

Es soll eine Map von Bern für Minecraft in Java Edition erstellt werden. Diese Map soll basierend auf Geodaten der Stadt Bern erzeugt und dadurch zu einem digitalen Zwilling werden.



<https://www.fhnw.ch/plattformen/igeonews/2022/12/06/tecdays-2022/>

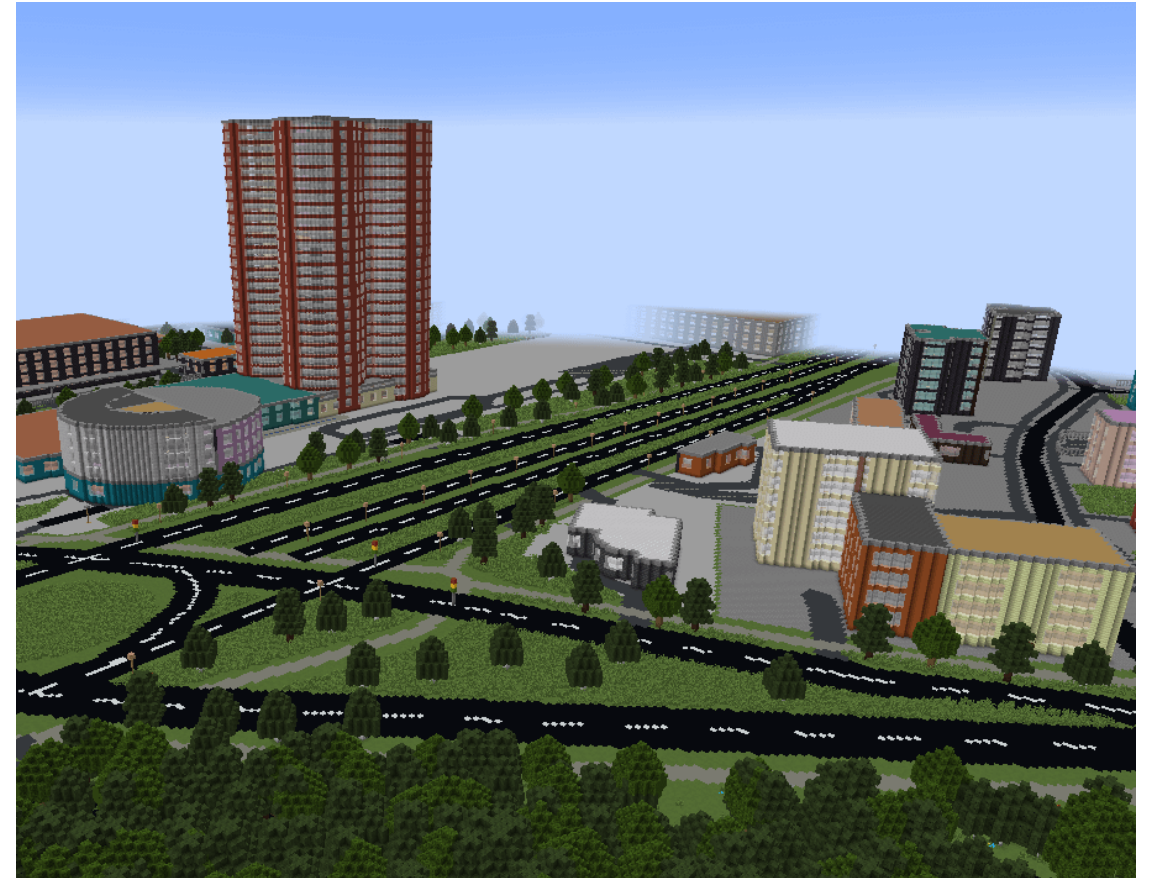
# Warum?

## Warum ist das wichtig?

Die Berner Minecraft Map weckt das Interesse insbesondere junger Menschen an Stadtmodellen, Raumplanung und Geomatik. Zudem fördert Minecraft das räumliche Vorstellungsvermögen.

## Wer hat etwas davon?

- Alle mit Interesse an Konstruktionsspielen
- Alle, die 3D-Welten kostenlos mit Open Source Anwendungen spielen möchten



# Ressourcen

## Geodaten der Stadt Bern

- 3D-Stadtmodell
- LIDAR-Punktwolke
- Orthofoto 2023

## Open Source Anwendungen

- Blender
- GeoKettle
- Chunker.app
- Voxel Sandbox Software (Luanti, IOLITE)
- Blockbench



<https://map.bern.ch/geoportal/#/geodatenkatalog>

# Hilfsmittel

- Anleitung der Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW zur Erstellung einer Map mit der proprietären Anwendung FME zur Inspiration bzw. Adaption mit Geodaten der Stadt Bern und in Anwendung einer Open Source Anwendung
- Arnis «Generate Cities from Real Life in Minecraft»  
<https://github.com/louis-e/arnis>
- Generator auf Institut national de l'information géographique  
<https://minecraft.ign.fr/>







# Erwartungen

Ziel ist, dass am Ende der Data Hackdays eine Map in Minecraft erstellt ist, die der Öffentlichkeit zum Herunterladen zur Verfügung gestellt werden kann.

# Outlook

Zu einem späteren Zeitpunkt könnte nicht nur die Minecraft Map Bern zum Herunterladen zur Verfügung stehen, sondern auch ein Minecraft Server Bern betrieben werden.

Dieser Server könnte als Treffpunkt für die Bevölkerung und allenfalls auch für virtuelle Veranstaltungen genutzt werden.







# Challenge Owner

Flück Nadia

Datenmanagerin Stadt Bern

Statistik Stadt Bern

Nadia.Flueck@BERN.CH