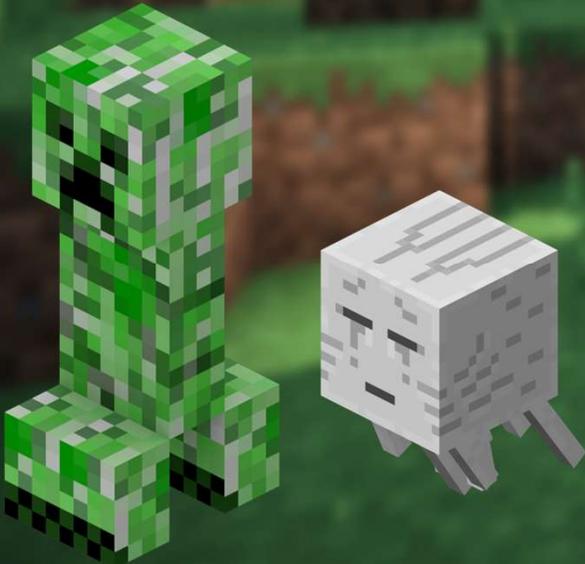




Stadt
Bern

MINECRAFT

Bern in Minecraft

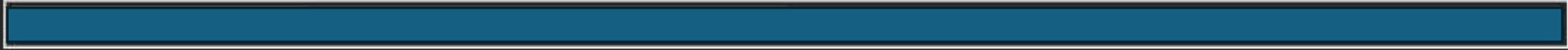


MINECRAFT



Loading.....

MINECRAFT



Loading.....

Challenge und Ausgangslage

Es soll eine Map von Bern für Minecraft in Java Edition erstellt werden. Diese Map soll basierend auf Geodaten der Stadt Bern erzeugt und dadurch zu einem digitalen Zwilling werden.



Interesse junger Menschen in Stadt-modellen, Raumplanung und Geomatik soll gefördert werden.



Viele Wege führen nach... Minecraft?



3D-Stadtmodell,
LIDAR-Punktwolke,
Orthofoto mit QGIS



LIDAR-Punktwolke
mit Amulet + Python



Minecraft à la Carte
mit Worldpainter



Blender zum
Füllen von
Lücken in
den Maps



ARGIS

Stolpersteine



Generierte Maps hatten nicht immer eine befriedigende Detailtreue
Kombination Gelände- und Gebäudedaten stellte sich schwieriger heraus als gedacht



Wasserlevel



Farben der Blöcke

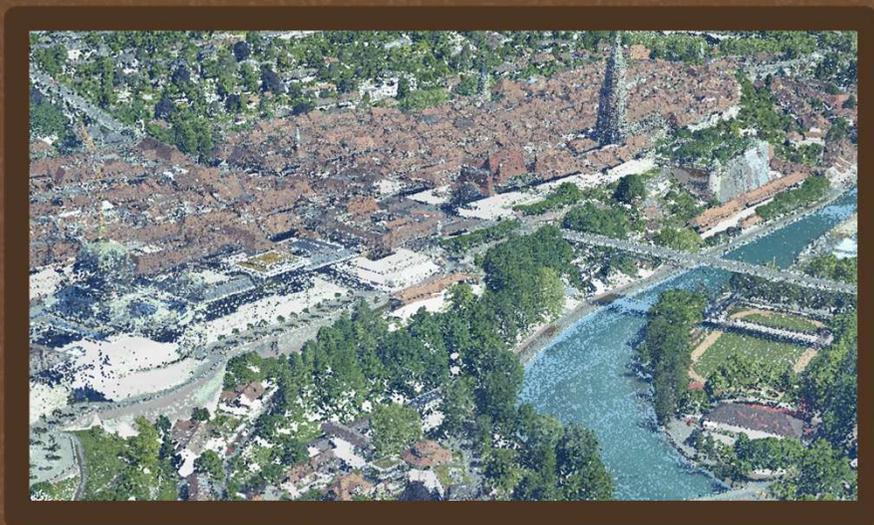


ARVIS



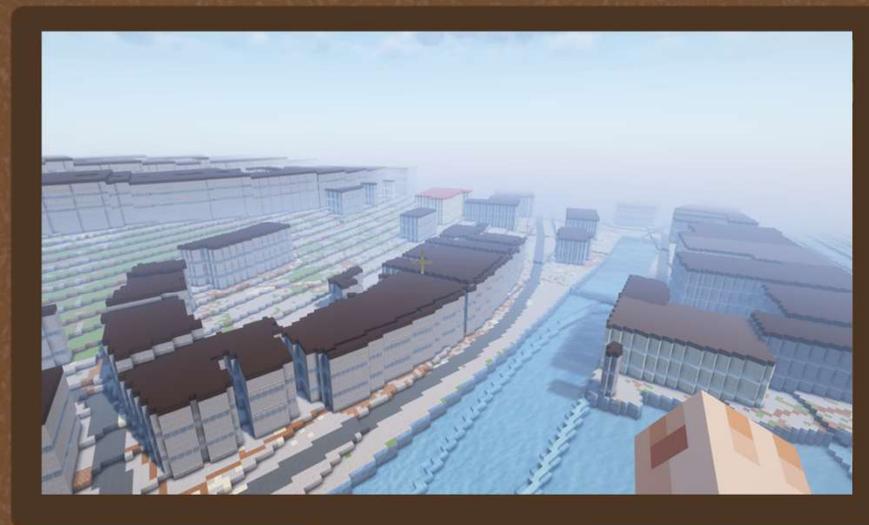
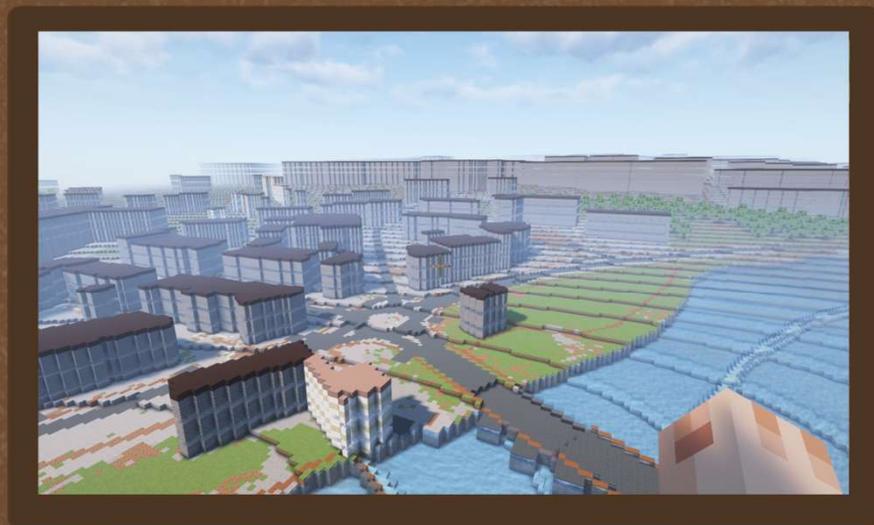


A M U L E T



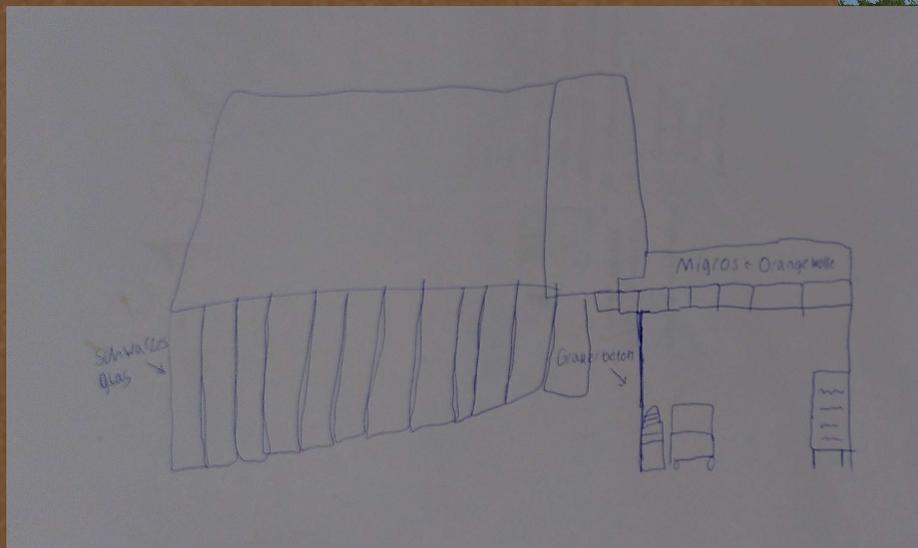
Minecraft à la Carte +

World Painter 



Unsere 3-Köpfige Subgroup

Die Subgroup bestand aus drei Pre-Teens, die auf einem eigenen Server Gebäude aus der Berner City Map nachzubauen.



Unsere 3-Köpfige Subgroup



Unsere 3-Köpfige Subgroup





Ausblick



Berner Server

Hosting öffentlicher Minecraft Server

Treffpunkt mit Event-Kalender



Community Events

Community build Bern

Simulationen und Serious Games

Walkthorughs



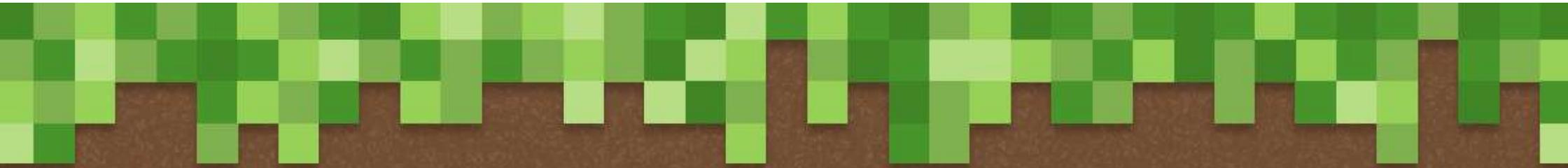
Details and more

Spielerische und inklusive

Lernumgebung

Info zum Server unter:

github.com/tbuetler/minecraft-server



Thank You!